

PROGRAMME PEDAGOGIQUE

Postures du formateur et techniques d'animation du jeu de rôle

Objectifs de la formation :

- Intégrer les comportements et postures types du formateur
- Anticiper, maîtriser et débloquent des situations difficiles
- Acquérir la méthodologie du jeu de rôle comme technique d'animation en formation
- Préparer et concevoir un jeu de rôle
- Animer un jeu de rôle

Public concerné et pré requis :

- Public concerné :
Formateurs, formatrices indépendant(es)
occasionnel(le)s ou à temps plein
Ingénieur(e)s pédagogiques
Responsables pédagogiques
- Pré requis : aucun

Modalités techniques et pédagogiques :

- La formation est réalisée à l'aide de support formateur (grille d'observation, documentation, exercices...).
- Pour les stages en entreprise, prévoir une salle de formation : paperboard, vidéoprojecteur.

Suivi et évaluation :

- Évaluation à partir de mises en situation et d'interactions permanente entre les participants et le formateur.
- Questions / Réponses tout au long de la formation
- Attestation d'assiduité et de fin stage

Modalités de déroulement :

- Formation inter-entreprises
- Durée : 7 heures
- Tarif : sur devis.
- Adaptation du programme en fonction du/des besoin(s) du/des stagiaire(s).
- Horaires prévisionnels : Matin 8h30-12h /a-m : 13h30-17h en présentiel
- Max 8 participants
- Entrées et sorties permanentes (planning prévisionnel sur demande)
- **Certification en sus à la demande (éligible CPF*)**

Programme :

1. Intégrer les comportements et postures types du formateur

- Les différentes postures et leur pertinence en formation
- Consolider la posture du formateur par le verbal/non verbal:
- Le leadership : Prendre sa place / Laisser sa place
 - La confiance en soi et les rapports de confiance avec le groupe
 - Le langage non verbal : posture neutre / posture marquée
 - Poser sa voix et son discours : outils de prise de parole en public, éloquence, rhétorique

2. Anticiper, maîtriser et débloquent des situations difficiles

- Identifier une mise en difficulté
- La gestion des émotions, du stress
- Le lâcher prise et la confiance en soi
- L'écoute active et l'empathie
- Les outils de la CNV (communication non violente)
- Adapter sa posture

3. Acquérir la méthodologie du jeu de rôle comme technique d'animation en formation

- Distinguer le jeu de rôle et son intérêt des autres techniques d'animation
- Se doter d'une structure pour concevoir un jeu (consignes, supports, format de restitution etc.)
- Connaître et choisir ses outils constitutifs d'un jeu de rôle

4. Préparer et concevoir un jeu de rôle

- Principes de définition des consignes et cadrage du jeu de rôle
- S'entraîner à la pratique des différentes étapes du jeu de rôle (consigne, jeu et restitution)
- Identifier les limites et techniques de remédiation
- Cadrer la restitution et l'exploitation du jeu de rôle pour servir l'objectif

5. Animer un jeu de rôle

Mise en pratique de jeux de rôle

Points forts :

- Formation présentielle en petits groupes (max 8 personnes)
- Formation basée sur les techniques du **théâtre d'improvisation**
- Formation présentielle axée sur la pratique et la méthodologie active en format **jeu de rôle**
- Exercices collectifs et individuels
- **Jeux de rôle / Théâtre-forum**
- Professionnels intervenants 20 ans dans l'enseignement, la formation en entreprise et le l'improvisation théâtrale.

**Enregistrée auprès de France Compétences au Répertoire Spécifique des Certifications et Habilitations RS3755 ou RS3867*

MASTER CLASS FORMATION – La formation un jeu d'enfant !

N° Vert : 0 800 94 25 79 – www.masterclass-formation.fr – contact@masterclass-formation.fr

3, rue Maurice Kœchlin – 67500 HAGUENAU – RCS Strasbourg 788 891 513

Société à responsabilité Limitée au capital de 15 000 € - NAF 8559A

BANQUE EUROPEENNE CREDIT MUTUEL : IBAN FR76 1189 9001 0000 0201 4750 130 – BIC : CMCIFR2A

N° de déclaration d'existence : 42 67 049 38 67

Mis à jour le 30 août 2021